

Tegenspelen

Zomeravond DBC, 14 juli 2026

Thijs Veugen

Doel

Niet:

- Hoe moet ik uitkomen?
- Wat zijn goede afspraken in het tegenspel?

Wel:

- Hoe weet je welke kaart je moet spelen?
- Waar moet ik op letten tijdens het spel?

Informatie verzamelen

1. De bieding
2. De uitkomst
3. Welke kaarten zijn gespeeld?
4. Welke signalen heeft partner gegeven?

Informatie verwerken

- Hoeveel punten heeft de leider laten zien?
- Wat is de (waarschijnlijke) kleurverdeling van leider?
- Wat is de hand van partner?
- Wat is het plan van de leider?

Hoe verder het spel is gevorderd, hoe beter je weet hoe de kaarten zitten.

Tip van Hans Kreijns

- Focus op de kleurverdeling van de leider



Spel 1 (DBC, start = 1/3/5)

Slagen (W N O Z):

1. ♣3 ♣T ♣2 (oneven) ♣5
2. ♥A ♥5 ♥B ♥H
3. ♥8 ♥6 ♥V ♥2
4. ?

Dummy (N):

♠H943

♥T65

♦V52

♣HBT

Bieding:

W N O Z

- - p 1♥

p 2♥ p 4♥

a.p.

Oost:

♠AB2

♥VB

♦BT8

♣87642

Spel 1

Spel: 6	♠ H943	DD 	
Oost	♥ 1065		
OW	♦ V52		
	♣ HB10		
♠ V8765	N W E S	♠ AB2	
♥ A8		♥ VB	
♦ 97643		♦ B108	
♣ 3		♣ 87642	
	♠ 10		
	♥ H97432		
	♦ AH		
	♣ AV95		
Score	aant	MP	MP
NZ		NZ	OW
+450	3	16	2
+420	5	8	10
-50	2	1	17

Spel 2 (Funbridge, HL = even)

Slagen (Z W N O):

1. ♣2 ♣Q ♣4 ♣3
2. ♦2 ♦5 ♦4 (oneven) ♦A
3. ♠6 ♠K ♠2 (oneven) ♠4
4. ♠7 ♦K ♦9 ♦3
5. ♥5 ♦Q ♦J ♦6
6. ♠8 ♦7 ♥3 (distr.) ♦T
7. ♠J ♠A ♠3 ♠5
8. ? ♦8 ♣5 ♥4
9. ♥? ♥6 ♥2 ♥7

Dummy (W):

♠AKT

♥J986

♦KQ875

♣Q

Bieding:

W N O Z

1♦ p 1SA p

2SA a.p.

Zuid:

♠J876

♥AT5

♦2

♣AJ872

Spel 2

Dummy (W):

♠ AKT

♥ J986

♦ KQ875

♣ Q

Noord:

♠ Q32

♥ KQ32

♦ J94

♣ T54

Zuid:

♠ J876

♥ AT5

♦ 2

♣ AJ872

Oost:

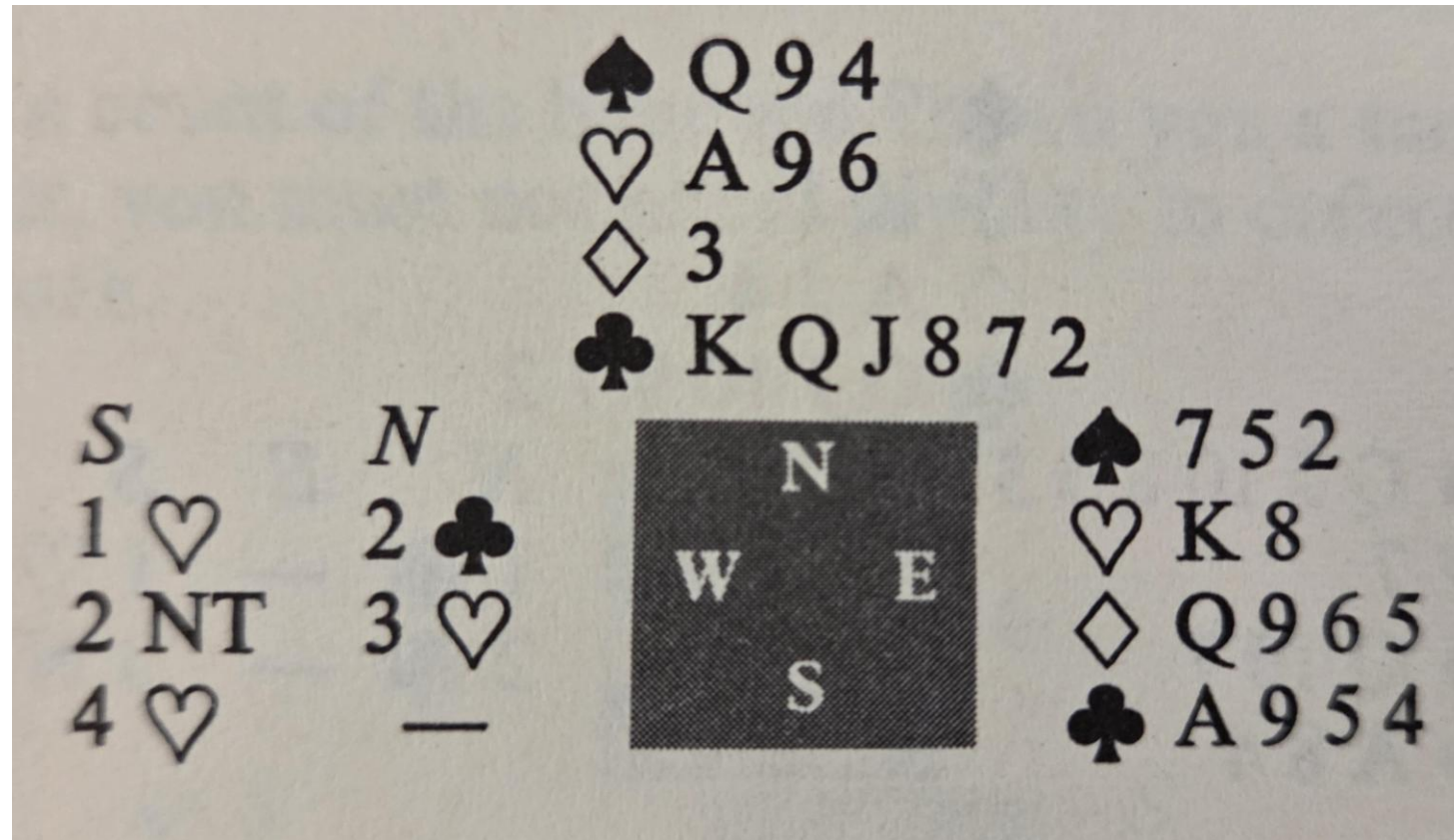
♠ 954

♥ 74

♦ AT63

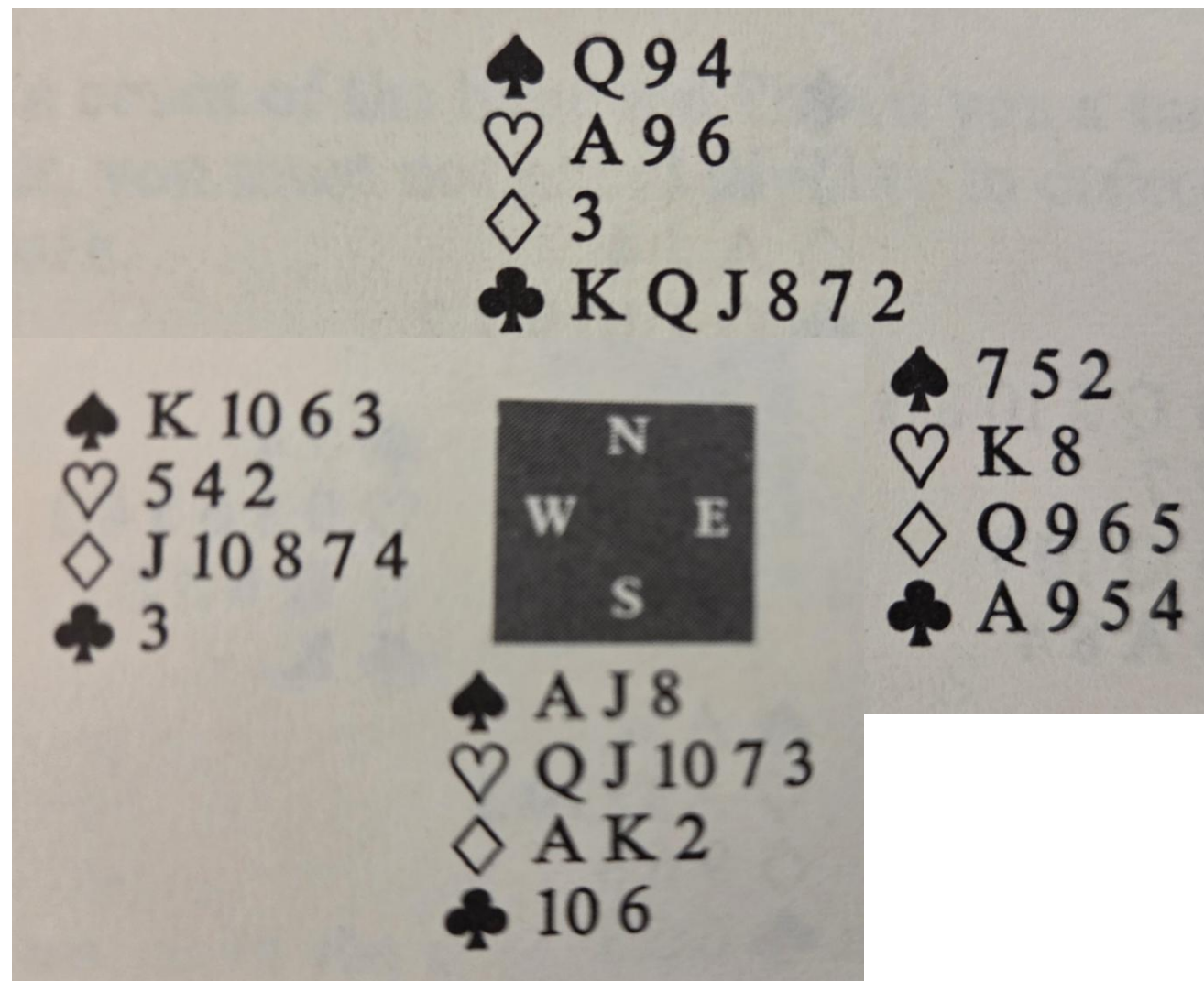
♣ K963

Spel 3 “Killing defence at bridge”

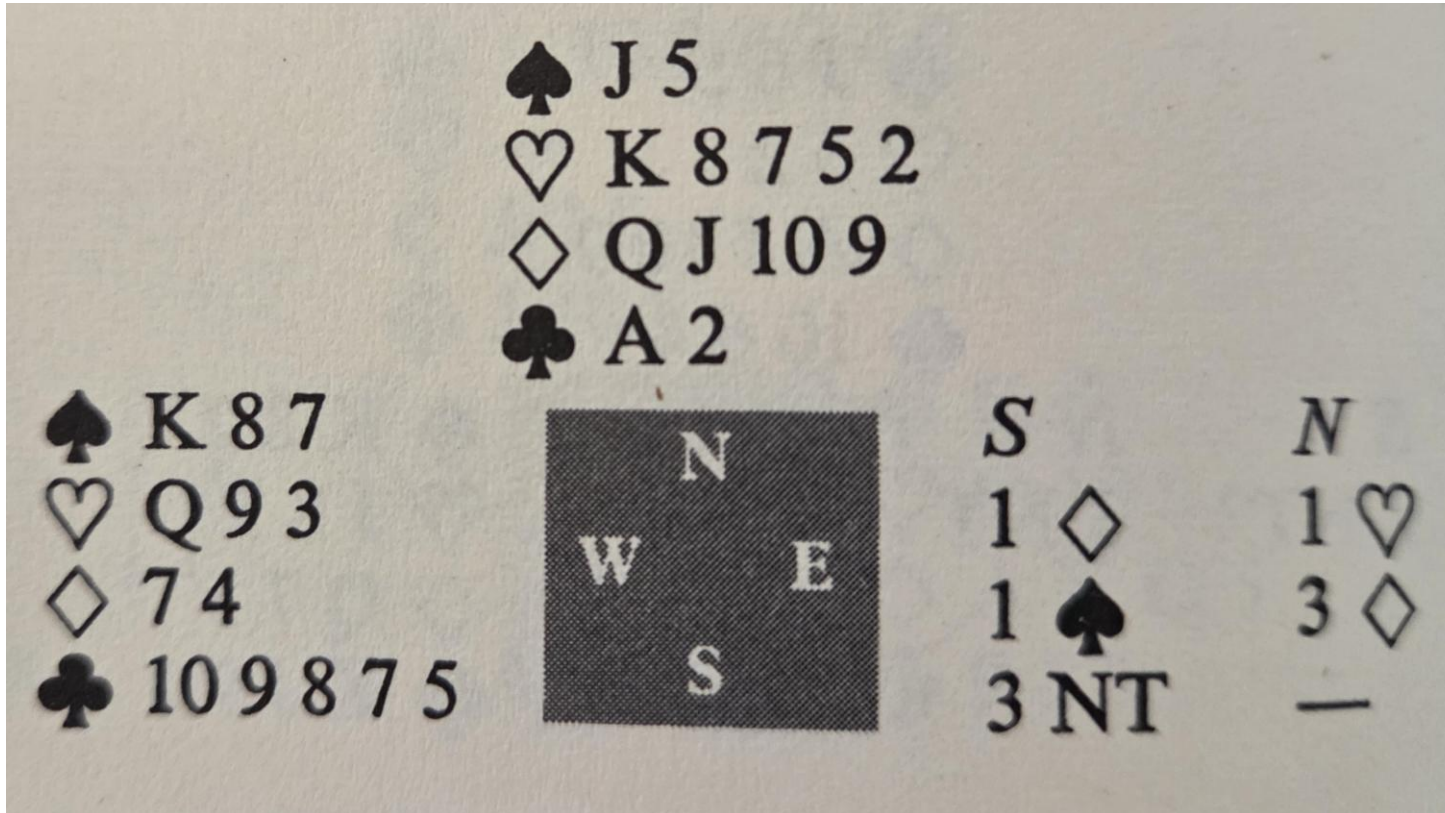


West start ♣3 voor jouw ♣A, zuid speelt ♣T, wat speel je na?

Spel 3



Spel 4 “Killing defence at bridge”



Slagen (W N O Z):

1. ♣T ♣2 ♣K ♣4
2. ♣9 ♣A ♣3 ♣6
3. ♦7 ♦Q ♦2 ♦5
4. ♦4 ♦J ♦3 ♦6
5. ♣5 ♦T ♦K ♦A
6. ♠? - - ♠6

Hoe ziet de hand van de leider eruit?

Spel 4

♠ K 8 7		♠ J 5									
♥ Q 9 3		♥ K 8 7 5 2									
♦ 7 4		♦ Q J 10 9									
♣ 10 9 8 7 5		♣ A 2									
	<table border="1"><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		
	N										
W		E									
	S										
	♠ A Q 9 6	♠ 10 4 3 2									
	♥ J	♥ A 10 6 4									
	♦ A 8 6 5	♦ K 3 2									
	♣ Q J 6 4	♣ K 3									

Conclusie

- Speel niet zomaar op de automatische piloot.
- Goed tegenspelen is hard werken: tellen, onthouden, deduceren.
- Richt je vooral op de verdeling van de leider.