

Een praktische beschrijving van de bridgespelregels

De bedoeling van de bridgespelregels in het algemeen

De spelregels zijn ontworpen om de juiste gang van zaken vast te leggen en een passende regeling vast te stellen, nadat van de juiste gang van zaken is afgeweken. Ongeveer de helft van het spelregelboekje bestaat daarom uit een beschrijving van de juiste gang van zaken, waarvan veel voor de hand ligt.

De spelregels zijn niet in de eerste plaats bedoeld voor het toekennen van straf in geval van onregelmatigheden, maar veeleer voor het herstellen van schade. Er is sprake van schade als een niet-overtredende partij een resultaat behaalt dat door een overtreding slechter is dan het resultaat dat verwacht mocht worden als de overtreding niet had plaatsgevonden.

In de spelregels gaat het erom de spelresultaten alsnog vergelijkbaar te krijgen ook nadat er een onregelmatigheid heeft plaatsgevonden. De maatregelen die de geroepen WL (**W**edstrijd**L**eider) neemt zijn dan ook geen straf maar een rechtzetting om het spelresultaat alsnog vergelijkbaar te krijgen.

Deze in de Spelregels gedefinieerde rechtzettingen kunnen uitsluitend opgelegd worden door de WL. Spelers hebben het recht niet voor eigen rechter spelen. Dat gaat trouwens ook bijna altijd mis. Spelers behoren iedere rechtzetting, opgelegde straf of beslissing door de WL hoffelijk te aanvaarden.

Bridge is een open spel. Geheime afspraken zijn verboden. Dat geldt ook voor afspraken over biedingen en tegenspel. Daarom dient elk paar zijn actuele afsprakenlijstje (de SK – **S**ysteem**K**aart) voor aanvang van het spelen aan zijn tegenpartij te overhandigen. En zijn spelers verplicht conventionele biedingen te alerteren en (op verzoek) uit te leggen. Het nalaten daarvan geldt als een overtreding, de overtreding “verkeerde uitleg”.

Bridge is ook een sociaal spel. Een speler behoort zich daarom altijd hoffelijk te gedragen. Daarom moet zorgvuldig iedere opmerking of onnodige handeling vermeden worden die ergernis of verlegenheid zou kunnen veroorzaken bij een andere speler of het genoegen van het spel zou kunnen verstoren.

De praktijk. Er gaat iets mis, er vindt zagezegd een onregelmatigheid plaats. Voorbeelden zijn:

- Er wordt voor de beurt geboden
- Er wordt voor de beurt uitgekomen
- Er wordt voor de beurt een kaart gespeeld (of iemand doet alsof die een kaart gaat spelen).
- Er wordt onvoldoende geboden
- Er valt een kaart zichtbaar open
- Er wordt niet gealerteerd waar dat wel had gemoeten
- Iemand heeft op enig moment een verkeerd aantal kaarten in zijn hand
- Er wordt een verkeerd board gespeeld of partijen zitten in de verkeerde windrichting
- Iemand doet een niet-bedoelde bieding (biedkaartjes blijven plakken bijv.)
- Iemand verstoort de sfeer aan tafel of gedraagt zich onbehoorlijk
- Iemand wil zijn bieding wijzigen
- Iemand doet een ontoelaatbare bieding (doubleert zijn partner bijv.)
- Er wordt een verkeerde uitleg gegeven over een afspraak (blijkt vaak pas achteraf)
- Er wordt verzaakt (=niet bekennen terwijl dat wel had gekund) (blijkt vaak pas achteraf)
- Er wordt een verkeerd contract of contractresultaat genoteerd

Dit is een incomplete lijst. Zodra je denkt dat er een onregelmatigheid heeft plaatsgevonden (ook al is dat niet zo) mag je de WL roepen. Het roepen van de WL op zichzelf is **geen** overtreding, dat mag altijd.

Natuurlijk gebeuren onregelmatigheden altijd per ongeluk. Het argument “*maar ik deed het niet express*” is daarom je reinste kul. Als het wel express gebeurd zou zijn hoor je niet eens in de wedstrijd thuis. Ondertussen is er wel OI (**O**ngeoorloofde **I**nformatie) over tafel gegaan die het spelresultaat zou kunnen gaan beïnvloeden. En dat moet uiteraard worden vermeden, wat reden is voor de rechtzettingen.

Wat moet er gebeuren in geval van een onregelmatigheid?

Als er een onregelmatigheid heeft plaatsgevonden kun je ervoor kiezen er niets over te zeggen (oftewel, je vestigt er dan de aandacht niet op). In dat geval gaat het spel verder, maar vrijwel altijd kun je dan later, ook als de tegenpartij zichtbaar gebruik gemaakt heeft van de ontstane extra informatie, geen beroep meer doen op rechtzetting of rechtzettingsmaatregelen. Je hebt immers de onregelmatigheid *geaccepteerd* en daarmee is eventuele OI automatisch GI (**G**oorloofde **I**nformatie) geworden voor beide partijen. Dit geldt overigens niet voor onregelmatigheden die je op dat moment niet kon weten, zoals verzaken of verkeerde uitleg.

Je kunt er ook voor kiezen wel iets over de onregelmatigheid te zeggen, maar dan heb je er de aandacht op gevestigd en dan is iedereen aan tafel **verplicht de WL te roepen**. Doe dat het beste zelf. De geroepen WL neemt dan maatregelen zodanig dat het spelresultaat toch vergelijkbaar zal blijken te zijn met de andere spelresultaten.

Als er wel de aandacht wordt gevestigd op een onregelmatigheid maar de WL wordt niet geroepen dan zijn in feite alle spelers in overtreding en vaak ontstaat er dan een ruzieachtige “quid pro quo”-sfeer die alle volgende spelresultaten tussen deze paren aan deze tafel ook beïnvloed (en wellicht ook in de toekomst op andere avonden en andere evenementen). De uitslag van de wedstrijd is dan aan gort.

Daarom staat expliciet in de Spelregels dat zodra de aandacht is gevestigd op een onregelmatigheid, de wedstrijdleider onmiddellijk ontboden behoort te worden. Dat is dus om zowel om ruzie te voorkomen, als om een “quid pro quo”-sfeer te vermijden, als om een eerlijke uitslag van de wedstrijd te verkrijgen.

Nadat de WL is geroepen mag geen enkele speler meer actie ondernemen totdat de WL is gearriveerd. Elke speler, **met inbegrip van de dummy**, is gerechtigd om de WL ontbieden, **nadat** de aandacht is gevestigd op een onregelmatigheid. Wat de dummy echter nièt mag is **zelf** de aandacht vestigen op een onregelmatigheid. Het enige wat de dummy mag is zijn kaarten gesorteerd neerleggen met de troeven aan de kant van de uitkomer. En hij mag vragen of de leider verzaakt heeft als de leider niet heeft bekend.

Kortom: als je gewag maakt van een onregelmatigheid ➔ roep de WL! De spelregels verplichten je daartoe

Maatregelen die spelers moeten en kunnen nemen om te voorkomen dat iets mis gaat

Veel spelregels zijn gedragslijnen die erop gericht zijn onregelmatigheden te voorkomen. Bijvoorbeeld:

- Als je je kaarten uit het bord neemt tel je of je er 13 hebt voordat je je kaarten inziet
- Als je je kaarten terugsteekt in het bord kijk je of dat jouw 13 kaarten waren en schud je ze om te voorkomen dat de volgende speler die jouw kaarten ziet, kan lezen wat de slagvolgorde was.
- Als je moet uitkomen vraag je aan je partner of je uit moet komen voordat je de kaart die je wilde spelen open legt om te voorkomen dat er van de verkeerde kant wordt uitgekomen.
- Als je een bieding niet begrijpt mag je altijd vragen wat de betekenis is – en het komt voor dat er vergeten is te alerteren. Als je dan alsnog een juiste en begrijpelijke uitleg krijgt is het toch ok.